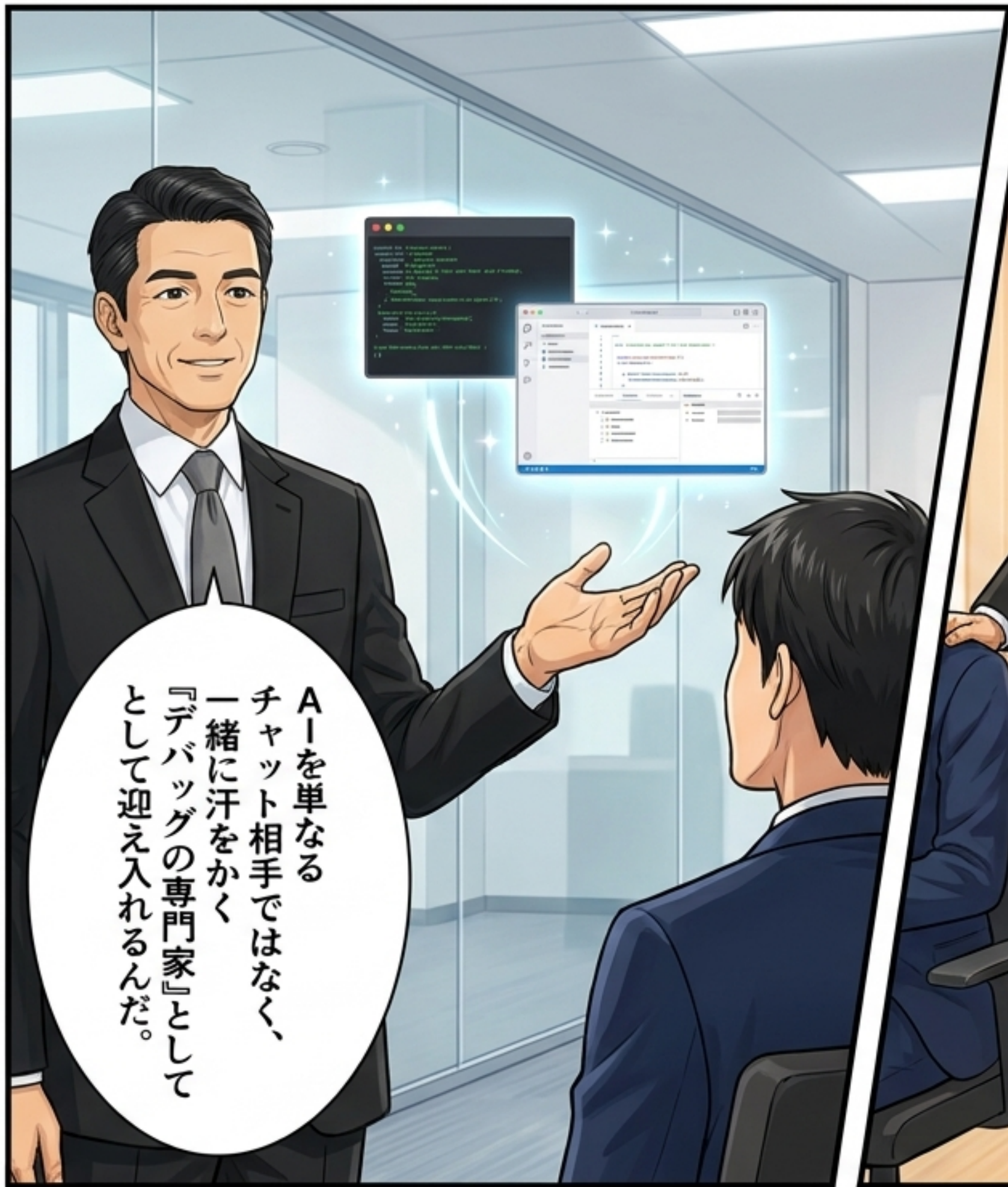


# バグ調査の孤独な戦いを終わらせる AIデバッグ指揮官への道

## Claude Code & Cowork 実践ガイド

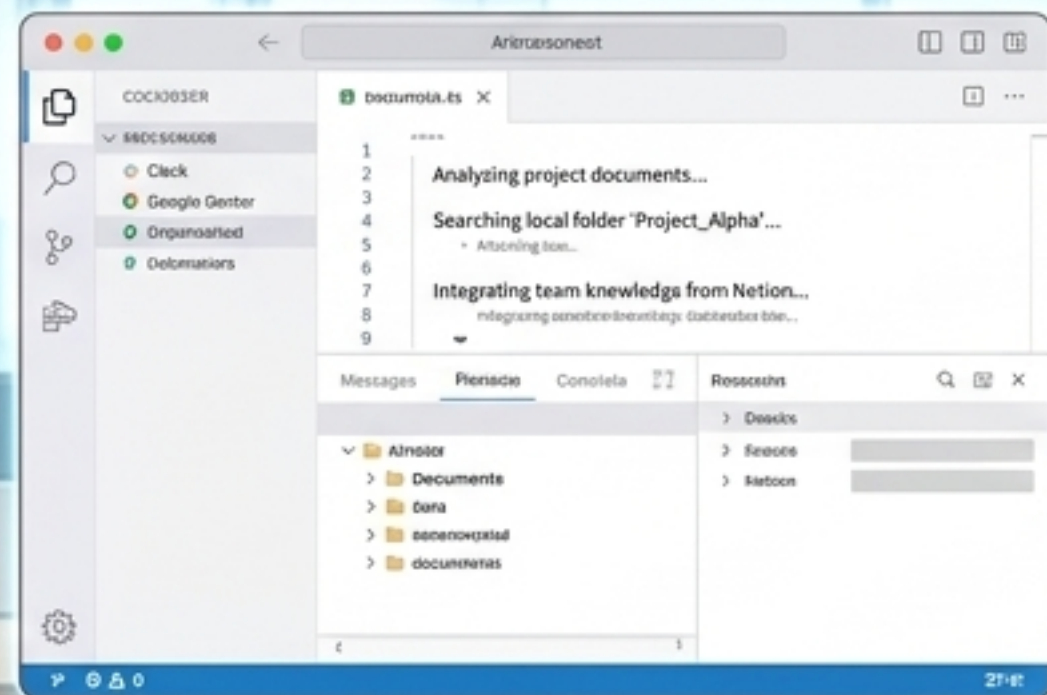


まずは、私たちの『武器』を正しく選ぶことだ。

Claudeには2つのデバッグの顔がある。



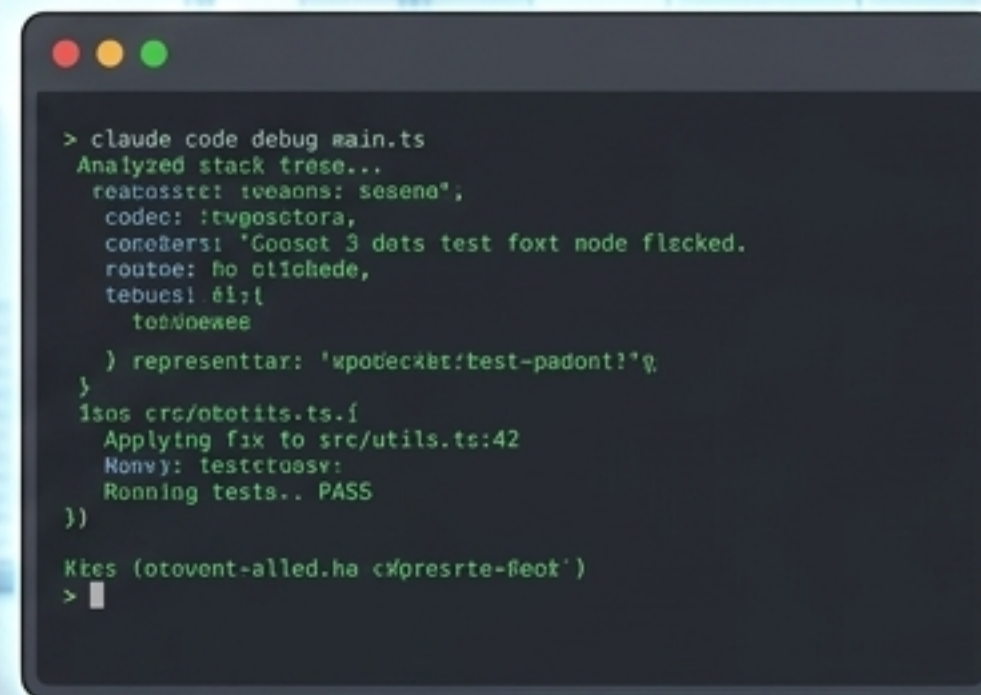
## 【有能な秘書：Claude Cowork】



- ブラウザ/デスクトップ (GUI)
- 業務ツールやローカルフォルダを横断
- チームのナレッジを統合して支援



## 【実務家：Claude Code】



- ターミナル専用 (CUI)
- エンジニア特化型
- ソースコードを直接読み、書き換え、テストを実行





## 初心者がつまづく罠

「コマンドが見つからない」と怒られたら？

→ Node.jsのパス設定を確認。  
node -v で確認し、出なければ  
公式サイトから再インストールだ。



権限エラー（EACCES等）が出たら？

→ Macならコマンドの前に sudo を付けて  
管理者権限で実行するんだ。



準備は簡単だ。  
ターミナルにコマンドを  
打ち込むだけ。

ガシッ

```
npm install -g @anthropic-ai/claude-code  
claude
```



Coworkの方は、デスク  
トップアプリの入力欄  
にコマンドを打って、ガ  
イドに従うだけですな！

/setup-cowork

```
<error_log>
TypeError: Cannot read property
'id' of undefined
at auth.ts:42
</error_log>
```

```
<goal>
上記のエラーの原因を特定し、修正のた
めの計画を立ててください。
</goal>
```

タグはClaudeへの  
「ここがエラーの情報だよ」  
という明確な目印になる。



User: ログイン時にエラーが出ます。原因を調べてください。

Claude: 承知いたしました。関連ファイルを確認します。

Thinking... Reading src/auth.ts...  
Reading src/services/user-api.ts...

Claude: src/auth.ts の42行目で user.id を参照していますが、データが null になるケースを考慮していません。

User: なぜ null になるのですか？

Claude: データベースのクエリ結果が空の場合、findUser 関数が null を返す仕様になっているためです。

画面の動きに注目しろ。  
『Thinking...』と表示され、  
今どこに注意を向けているか  
(ワーキングメモリ) が  
リアルタイムで分かる。

すごい…僕の代わりに  
根本的な仕様まで遡って  
原因を突き止めてくれた！



## アーティファクト効果の罠

AIが書いたコードは見た目が非常に綺麗（アーティファクト）なため、人間は「正しいに違いない」と思い込み、見極め（Discernment）をサボる傾向がある。  
（※評価行動が約3~5%低下する研究データあり）

幻覚（ハルシネーション）を見抜くための3つの質問：



1. 「この修正による副作用（悪影響）はありますか？」



2. 「前提としている条件を3つ教えてください。」



3. 「あえてこの修正に反対する理由は何ですか？」

罠に気をつける。  
『アーティファクト効果』だ。  
効果』だ。

完璧な修正案が出た！  
早速適用します！

```
<error_log>
Type: Error: Cannot read property
'id' of undefined
at outD.ts:42
</error_log>

log>
1. 追加でアーの属性を指定し、修正のた
余の計算を立ててください。
log>
```

## うまくいかない時の 診断チャート

User: ログイ

Claude: 承

Thinking.  
Reading s

Claude: sh

User: なぜ

de: テ

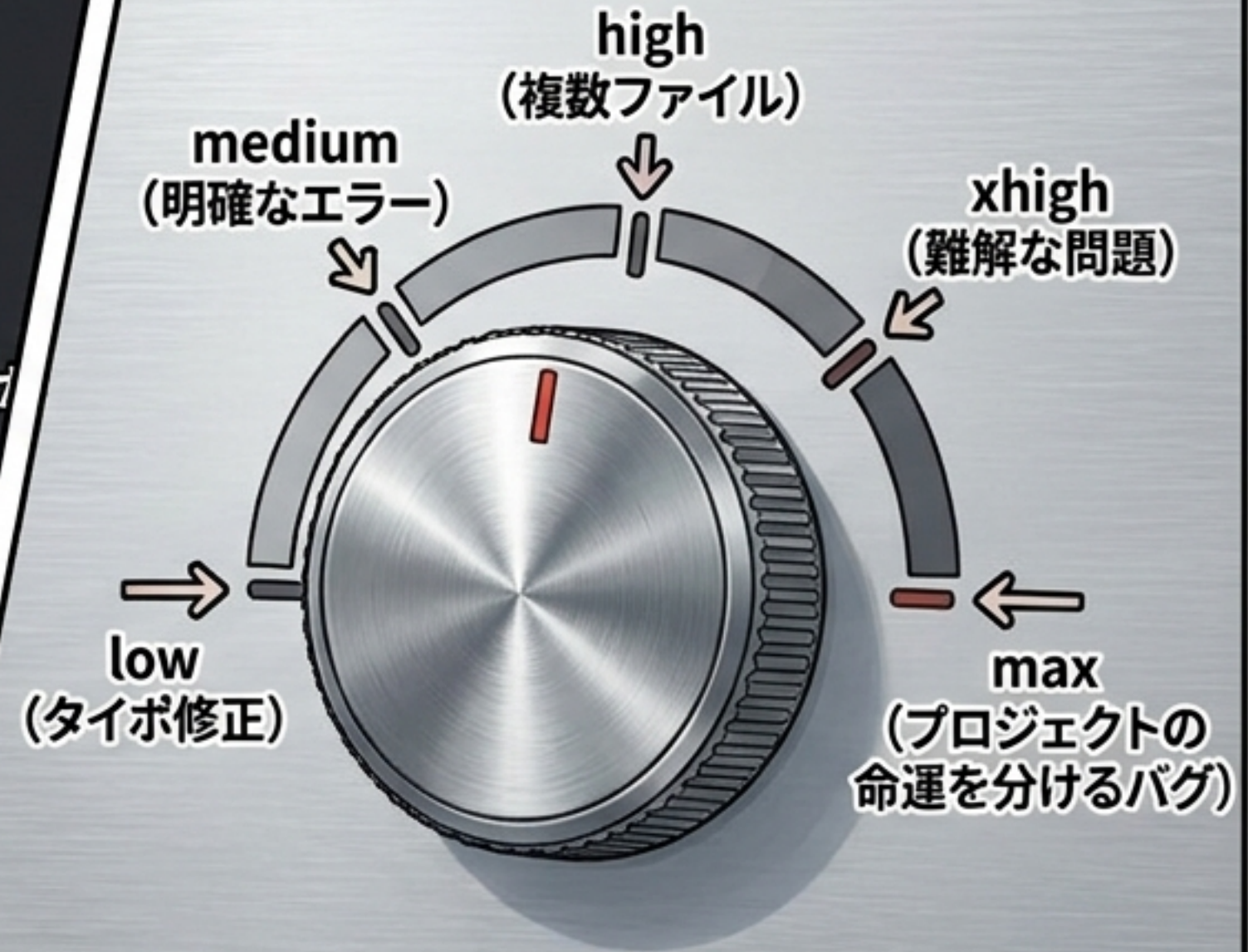
を返す仕様になっているためです。

知識そのものが足りない?  
→ モデル (/model)  
のダイヤルを回す。

粘り強く考える力が足りない?  
→ エフォート (/effort)  
のダイヤルを回す。

定石は『まずエフォートを  
1段階上げて再挑戦』だ。  
/effort max の自己反論  
は必見だぞ。

# /effort



バグの難易度に応じて、Claudeに割かせる  
リソース(頑張り度合い)を5段階で調整できる。

### CLAUDE.md の掟 (記述例)

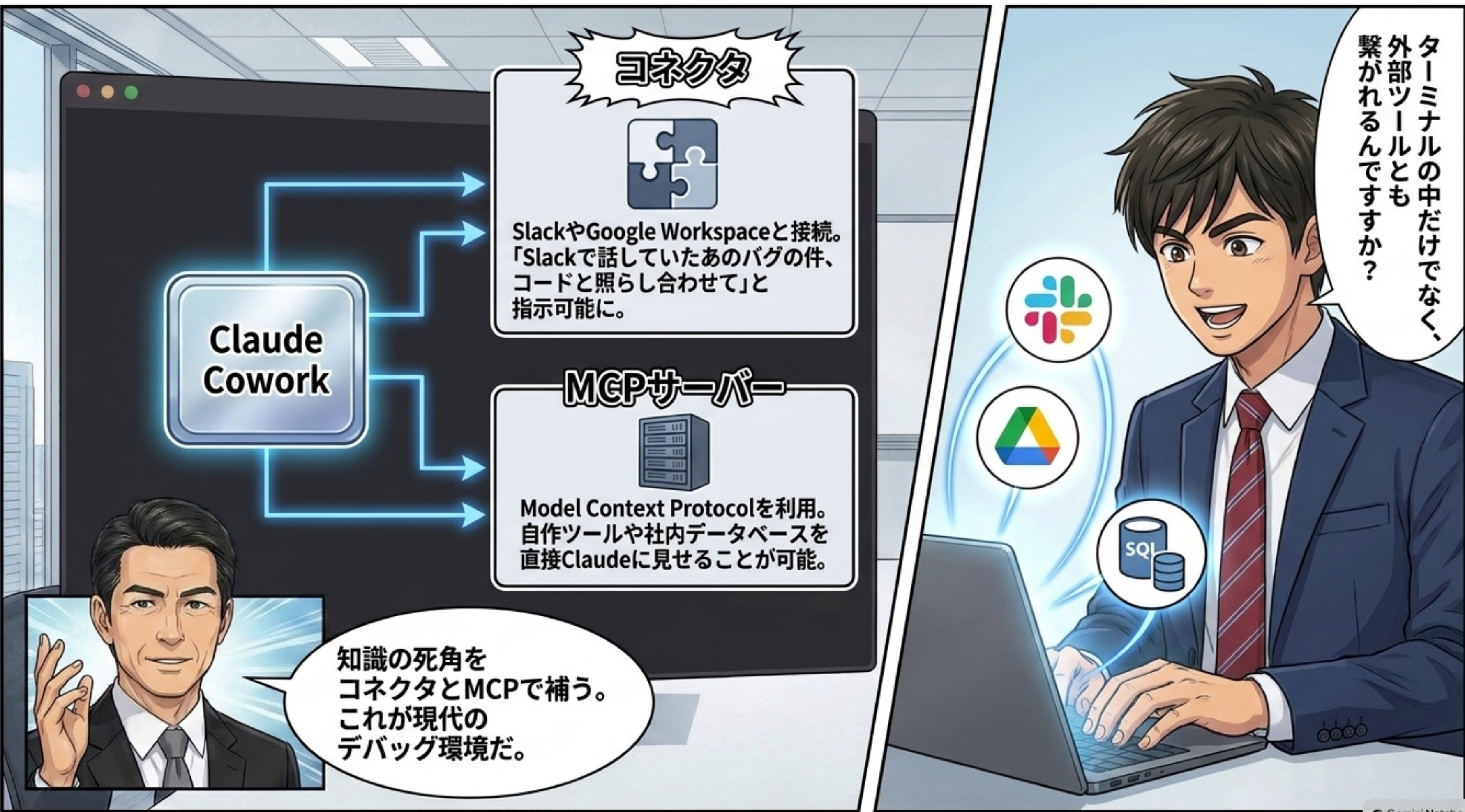
- 命名規則: 変数名は必ずキャメルケース (exampleVariable) に。
- 命名規則: 変数名は必ずキャメルケース (exampleVariable) に。
- デバッグルール: console.log は禁止。logger.debug を使用すること。
- エラー処理: DBエラーは CustomDatabaseException でラップする。
- 重要: 以前、IDが null になるバグがあったため、ユーザーデータの参照前には必ず存在確認を行うこと。

これを置くだけで、Claudeは「このプロジェクトの流儀」に沿った提案をするようになる。

CLAUDE.md

未来のバグを防ぐ『プロジェクトメモリ (永続的な記憶)』を育てるんだ。ルートディレクトリにこのファイルを置け。

直った...!でも、また同じようなバグがバグが起きたら面倒ですね。



# あなたも今日から 「デバグの指揮官」

面倒な探索は彼らに任せ、  
君は『どんな価値を  
ユーザーに届けたいか』  
に集中しろ。

## 今日試すべき「最初のアクション」

1. 一番小さなエラーログをコピーする。
2. Claudeにこう話しかける：  
「このエラーに悩まされているんだけど、解決のために何が起きているか一緒に考えてくれる？」

さあ、ターミナルを開いて、  
新しいデバグの旅に出かけよう！

### 【作業員】

コードを一文字ずつ  
直す孤独な作業。

Claude  
Cowork

### 【指揮官】

AIチームに指示を出し、  
最終判断を下す。